

## BIBLIOGRAFÍA SOBRE JUEGOS Y ACTIVIDADES EXPERIENCIALES

Carlos Ongallo, 2020

- ACEVEDO, ALEJANDRO (1995): *Aprender jugando. Tomo 1*. México, Limusa Noriega Editores. 237 pp. Notas: Juegos y dinámicas de grupo.
- \_\_\_\_\_ (1995): *Aprender jugando. Tomo 2*. México, Limusa Noriega Editores. 210 pp. Notas: Juegos y dinámicas de grupo.
- \_\_\_\_\_ (1995): *Aprender jugando. Tomo 3*. México, Limusa Noriega Editores. 245 pp. Notas: Juegos y dinámicas de grupo.
- ALFONSO BARRETO, BALVINO (2004): *Cincuenta dinámicas para la comunicación en grupos*. Madrid, Ediciones Paulinas. 126 pp. Notas: Cincuenta dinámicas de grupo para la participación.
- ARRANZ, JUAN DIEGO (1999): *Juegos al aire libre*. Madrid, Editorial Escuela Española. 85 pp. Notas: Fichas muy bien estructuradas
- BADEN-POWELL, ROBERT (1981): *Giocare il gioco*. Milán, Ancora. 152 pp. Notas: Más de 500 citas y pensamientos del fundador del escultismo. Donación del scout Pedro García Carvajal
- \_\_\_\_\_ (1983): *Giochi Scout*. Milán, Ancora. 120 pp. Notas: Donación de Pedro García Carvajal. Juegos Scouts escritos por BP y con sus ilustraciones
- BARRETO, ALFONSO (2009): *Dinámicas para grupos de trabajo*. Madrid, Editorial CCS. 138 pp. Notas: Dinámicas para empresas, organizaciones y equipos
- BEARD, COLIN Y WILSON, JOHN P. (2018): *Experiential learning*. Nueva York, KoganPage. 361 pp. Notas: 4ª edición. Una guía práctica para la formación, el coaching y la educación.
- BETRHERAT, MARIE (1996): *Mensajes secretos*. Madrid, Editorial paradigma. 47 pp. Notas: Libro de viejo.
- BIRKENBIHL, MICHAEL (1999): *Formación de formadores. "Train the trainer". Manual práctico para educadores, profesores y directores de formación de personal en las empresas*. Madrid, Paraninfo. 361 pp. Notas: Pedagogía de la formación.
- BOEKHOLT, ALBERT (1974): *Manos hábiles*. Barcelona, Vilamala. 239 pp. Notas: La *biblia* del pionerismo
- BORRELL, FRANCESC (1996): *Cómo trabajar en equipo*. Barcelona, Gestión 2000. 185 pp. Notas: Relaciones eficaces entre jefes y compañeros.
- BOSCH, ALBERT (2015): *Vivir para sentirse vivo*. Barcelona, Ediciones B. 202 pp. Notas: Dedicado por el autor.
- BUERA BARANGUÁN, LUIS ET AL. (1986): *Juntos preparamos aventuras*. Zaragoza, Scouts de España. 240 pp. Notas: Desde tiempo inmemorial
- BYRD, CHRISTY M. (2016): *Facilitating team-building sessions*. Gran Bretaña, Christy M. Byrd. 150 pp. Notas: Una guía para organizar escape-rooms y similares
- CABALLERO, MIGUEL ÁNGEL (2008): *Juegos de ambiente*. Madrid, Editorial CCS. 179 pp. Notas: Dos juegos de ambiente generalistas para diversas ocasiones
- CALVO BECA, MANUEL Y BRÍO LEÓN, M<sup>a</sup> DOLORES DEL (1982): *Aprender a reunirse*. Madrid, Editorial Dólar. 242 pp. Notas: Antiguo, pero bien redactado
- CAMERON, JULIA (2015): *El camino del artista*. Barcelona, Aguilar. 316 pp. Notas: Curso de descubrimiento de la propia creatividad
- CAPÓ, MIQUEL (2013): *365 enigmas y juegos de lógica*. Barcelona, Montena. 224 pp. Notas: Varios juegos interesantes para convivencias y actividades outdoor

- CARRÉ, CHRISTOPHE (2014): *Cincuenta ejercicios para resolver los conflictos sin violencia*. Barcelona, Terapias verdes. 122 pp. Notas: Traducción del francés. Dinámicas sencillas y muy aprovechables
- CARTER, PHILIP Y RUSSELL, KEN (2003): *Juegos para ejercitar la mente*. Barcelona, RBA libros. 160 pp. Notas: Ojo, se necesita tiempo.
- CASCÓN, PACO Y MARTÍN BERISTAIN, CARLOS (0): *La alternativa del juego. Fichas técnicas*. S.D., S.E.. 200 pp. Notas: En multicopista. Esencial lista de juegos clasificados con fichas interesantes
- CENINI, ALFREDO (2003): *¿A qué viene este silencio?*. Santander, Sal Terrae. 160 pp. Notas: 35 técnicas para animar la comunicación en el grupo
- CLARE, ADAM (2015): *Escape the game: How to make puzzles and escape rooms*. Gran Bretaña, Adam Clare - Amazon. 189 pp. Notas: Gran libro que orienta paso a paso en el proceso de construcción de escape rooms y otro tipo de juegos
- COLE MILLER, BRIAN (2015): *Quick team-building activities for busy managers*. Nueva York, American Management Association. 187 pp. Notas: Cincuenta ejercicios con los que obtienes resultados en apenas quince minutos
- CONSTANTINO, CATHY A. Y MERCHANT, CHRISTINA (1995): *Diseño de sistemas para enfrentar conflictos*. Barcelona, Gránica. 380 pp. Notas: Guía para crear organizaciones productivas y sanas
- DÄUMLING, A.M. ET AL. (1982): *Dinámica de grupos*. Madrid, Anaya. 235 pp. Notas: Regalo de C.O.G. Muy teórico, pero aprovechable
- DELGADO, FIDEL (1986): *El juego consciente*. Barcelona, Integral ediciones. 141 pp. Notas: Regalo de C.O.G. Primera parte genial de teoría y psicología del juego y segunda parte de juegos
- DEMING, VASUDHA K. (2004): *The big book of leadership games*. Nueva York, McGraw-Hill. 160 pp. Notas: Rápidas y divertidas actividades para mejorar la comunicación, incrementar la productividad y sacar lo mejor de los colaboradores
- DEULOFEU, JORDI (2001): *Una recreación matemática. Historias, juegos y problemas..* Barcelona, Planeta. 266 pp. Notas: Juegos matemáticos con sus soportes teóricos
- DOMÍNGUEZ, JAVIER Y CASTIÑEIRAS, JAIME (1968): *Formación juvenil en equipo*. Bilbao, Mensajero. 182 pp. Notas: Uno de los tradicionales en casa. Tipología y caractereología. Uno de los primeros leídos.
- EPSTEIN, ROBERT (2001): *The big book of motivation games*. Nueva York, McGraw-Hill. 224 pp. Notas: Juegos divertidos para animar las sesiones de trabajo
- ESPARZA, JOSÉ JAVIER (2017): *Tercios. Historia ilustrada de la legendaria infantería española*. Madrid, La esfera de los libros. 344 pp. Notas: Ilustraciones de José Ferre Clauzel. Amplísima documentación.
- ESTAÑÁN, S. Y VICHÉ, M. (1985): *Planes de acción campamental*. Valencia, Grup Dissabte. 160 pp. Notas: Manual para campamentos muy "avanzado" para su época
- EXLEY, KATE Y DENNICK, REG (2007): *Enseñanza en pequeños grupos en educación superior*. Madrid, Narcea. 206 pp. Notas: Tutorías, seminarios y otros agrupamientos
- FRANCIA, ALFONSO Y OVIEDO, OTILIA (1999): *Educación en valores con dibujos que hablan*. Madrid, San Pablo. 173 pp. Notas: Metodología a partir de la imagen
- FRIEDMAN, JAMES (1991): *Teoría de juegos con aplicaciones a la economía*. Madrid, Alianza Editorial. 398 pp. Notas: Teoría de juegos, en la que todos los problemas tratan de economía
- GARDNER, MARTIN (1988): *Matemáticas para divertirse*. Barcelona, Gránica. 159 pp. Notas: Con ilustraciones, adquirido en vips. Divertido.
- GÁRFER, JOSÉ LUIS Y FERNÁNDEZ, CONCHA (1989): *Acertijero popular español*. Madrid, Fundación Banco Exterior. 325 pp. Notas: Simpatiquísimo libro de dichos y gracias.

- GRAY, DAVE; BROWNS, SUNNI Y MACANUFO, JAMES (2012): *Game storming*. Barcelona, Deusto. 321 pp. Notas: 83 juegos para innovadores, inconformistas y generadores del cambio
- GUILLÉN, E. (1969): *Juegos y Ejercicios de Seguridad*. Barcelona, Sucesores de Juan Gili Editores. 285 pp. Notas: Desde tiempo inmemorial
- GUITART ACED, ROSA (1998): *101 juegos. Juegos no competitivos*. Barcelona, Graó. 82 pp. Notas: Juegos no competitivos para la infancia
- HERNÁNDEZ VÁZQUEZ, MANUEL (1997): *Juegos y deportes alternativos*. Madrid, Ministerio de Educación y Cultura. 287 pp. Notas: Muy interesante para organizar juegos y actividades.
- HERNÁNDEZ, CARLOTA; PALENCIA, ANNA Y MARTÍNEZ, ANA (2017): *Aprender jugando*. Barcelona, Grijalbo. 119 pp. Notas: Libro de sencillas ideas para profesores y padres.
- IBÁÑEZ, JESÚS (1992): *Más allá de la sociología. El grupo de discusión: Técnica y crítica*. Madrid, Siglo XXI. 428 pp. Notas: Muy "sociológico"
- JACKSON, CURT "MOOSE" (2016): *How to create a low cost escape room*. Nevada, Estados Unidos, Moosehead Publishing. 62 pp. Notas: Cómo montar un escape room para campamentos, grupos juveniles y comunidades
- CONSALVO, CARMINE. (2018): *Juegos al aire libre para el aprendizaje experimental*. Madrid, Editorial Universitaria Ramón Areces. 160 pp. Notas: Fichas de juegos outdoor, muy en la línea esquemática de los cuadernos de trabajo de esta editorial
- LLEWELLYN, TONY (2017): *The team coaching toolkit*. Leipzig, Alemania, Practical Inspira. 209 pp. Notas: Edición para Amazon con 55 herramientas y técnicas para 'hacer crecer a equipos brillantes'
- LOZANO RODRÍGUEZ, ARMANDO Y BURGOS AGUILAR, JOSÉ VLADIMIR (COMPILADORES) (2008): *Tecnología educativa en un modelo de educación a distancia centrado en la persona*. México, Limusa. 480 pp. Notas: Ladrillo
- LUCAS, ROBERT WILLIAM (2000): *The big book of flip charts*. Nueva York, McGraw-Hill. 258 pp. Notas: Guía para presentaciones, formación y todo tipo de conferencias. Regalo y dedicatoria de Luis Puchol
- LYNN, ADELE B. (2001): *50 actividades para desarrollar la inteligencia emocional*. Madrid, Editorial Centro de Estudios Ramón Areces. 185 pp. Notas: Muy bueno... y muy caro. Fotocopias encuadradas en anillas.
- MARÍN, INMA (2018): *¿Jugamos?*. Barcelona, Paidós. 281 pp. Notas: Interesante viaje a través del juego (Alicia en el País de las Maravillas).
- MARÍN, INMA Y HIERRO, ESTHER (2013): *Gamificación*. Barcelona, Empresa Activa. 124 pp. Notas: A través de una historia en el libro, definición del concepto
- MARINA, JOSÉ ANTONIO (2017): *El bosque pedagógico*. Barcelona, Ariel. 319 pp. Notas: Guía para orientarse en el espeso bosque de la educación
- MARTÍNEZ CARMONA, OVEL Y OCHOA CORTINA, MARITZA (2016): *Pasatiempos. Éxito y felicidad*. La Habana, Editorial José Martí. 245 pp. Notas: Obsequio de Marcial Herrero (UEX). Crucigramas muy curiosos sobre liderazgo, frases, valores...
- MAZZA, FABRICE (2009): *El nuevo gran libro de los enigmas*. Barcelona, Integral. 467 pp. Notas: Rompecabezas y juegos de lógica. Segunda parte del anterior (101849).
- MAZZA, FABRICE, ET AL. (2008): *El gran libro de los enigmas*. Barcelona, Integral. 462 pp. Notas: Rompecabezas y juego de lógica en una cuidadísima edición. Muy sugerente y útil.
- MIRAFLORES GÓMEZ, EMILIO ET AL. (2005): *Juegos de agua para días de sol*. Madrid, Editorial CCS. 200 pp. Notas: Útil y directo
- MURGADES, FRANCESC (1987): *Juegos de ecología*. Madrid, Alhambra. 132 pp. Notas: Juegos y actividades complementarias
- NEWSTROM, JOHN Y SCANNELL, EDWARD (2000): *The big book of team building games*. Nueva York, McGraw-Hill. 238 pp. Notas: Actividades muy interesantes de teambuilding

- NÚÑEZ CALVO, JOSÉ MARÍA (2005): *Los mejores nudos de escalada*. Madrid, Desnivel ediciones. 47 pp. Notas: Catálogo visual de los mejores nudos
- NÚÑEZ PARTIDO, ANTONIO (1994): *Psicología Social. Apuntes*. Madrid, Universidad Pontificia Comillas. 129 pp. Notas: Compilación de ejercicios.
- OLIVEIRA, IVANI Y MEIRELES, MARIO (2004): *Dinámicas e historias para encuentros con jóvenes*. Madrid, Ediciones Paulinas. 145 pp. Notas: Ejercicios y dinámicas de acogida, oración, perdón, aceptación...
- ORLICK, TERRY (1986): *Juegos y Deportes Cooperativos*. Madrid, Editorial Popular. 142 pp. Notas: Juegos muy divertidos no competitivos, especialmente para niños de 7 a 11 años.
- PÉREZ DE VILLAR RUIZ, M<sup>a</sup> JOSÉ Y TORRES MEDINA, CARMEN (1999): *Dinámica de grupos en formación de formadores: casos prácticos*. Barcelona, Herder. 223 pp. Notas: Casos prácticos de dinámica de grupos.
- PETACCHI, L. ET AL. (1985): *Un gioco nascerà*. Milán, Ancora. 160 pp.
- PFEIFFER, J. WILLIAM Y JONES, JOHN E. (1973): *A handbook of structured experiences for human relations training. Volume IV*. La Jolla, California, University Associates. 118 pp. Notas: Juegos y dinámicas de grupo. Obsequio de Domingo Gallego
- \_\_\_\_\_. (1974a): *A handbook of structured experiences for human relations training. Volume I (revised)*. La Jolla, California, University Associates. 116 pp. Notas: Juegos y dinámicas de grupo.
- \_\_\_\_\_. (1974b): *A handbook of structured experiences for human relations training. Volume II (revised)*. La Jolla, California, University Associates. 118 pp. Notas: Juegos y dinámicas de grupo.
- \_\_\_\_\_. (1974c): *A handbook of structured experiences for human relations training. Volume III (revised)*. La Jolla, California, University Associates. 113 pp. Notas: Juegos y dinámicas de grupo.
- PRIEST, SIMON Y ROHNKE, KARL (2000): *101 of the best corporate team-building activities*. Langley, Washington, USA, Tarrak Technologies. 227 pp. Notas: De José María Alonso. Referente mundial en formación outdoor.
- QUINTANAL PÉREZ, FELIPE Y GALLEGO GIL, DOMINGO J. (2016): *La sonrisa de la ciencia*. Archidona (Málaga), Ediciones Aljibe. 300 pp. Notas: Cien experimentos y juegos científicos para educación secundaria.
- RAMÍREZ, JOSÉ LUIS (2014): *Gamificación. Mecánicas de juegos en tu vida personal y profesional*. San Fernando de Henares, SC Libro. 164 pp. Notas: Concepto y aplicaciones prácticas
- REINOSO, MIGUEL (2009a): *Outdoor training y la educación en valores*. Sevilla, Wanceulen. 129 pp. Notas: Libro de cabecera del Challenge 2010. Parte teórica de la tesis doctoral del autor. Catálogo de actividades
- \_\_\_\_\_. (2009b): *Outdoor training. Una nueva herramienta de formación para las empresas*. Sevilla, Wanceulen. 150 pp. Notas: Libro de cabecera del Challenge 2010. Tesis doctoral del autor. Parte cuantitativa. Muy parecido al segundo libro.
- SCANNELL, MARY (2010): *The big book of conflict resolution games*. Nueva York, McGraw-Hill. 230 pp. Notas: Juegos de teambuilding en la organización
- SCANNELL, MARY; ABRAMS, MICHEAL Y MULVIHILL, MIKE (2012): *The big book of virtual team building games*. Nueva York, McGraw-Hill. 236 pp. Notas: Actividades rápidas para motivar y energizar al equipo
- SCANNELL, MARY; MULVIHILL, MIKE Y SCHOLSSER, JOANNE (2013): *The big book of team coaching games*. Nueva York, McGraw-Hill. 228 pp. Notas: Actividades rápidas para motivar y energizar al equipo
- SURDO, EDUARDO (2003): *La magia de trabajar en equipo*. Madrid, Eduardo Surdo (editor). 219 pp.
- TAIT, JOHN (2020): *Cómo implicar a los estudiantes en el aprendizaje*. Madrid, Narcea. 134 pp. Notas: Recomendado por Domingo. Dinámicas y ejercicios

- TAMBLYN, DONI (2006): *Reír y aprender*. Bilbao, Desclée de Brouwer. 256 pp. Notas: 95 técnicas para emplear el humor en la formación. Traducción pésima de Eduardo Jáuregui (lenguaje no sexista que se carga el texto). Ilustraciones mías
- TAPIA RODRÍGUEZ, JAVIER (1989): *Juegos de Ingenio*. Barcelona, Edicomunicación. 159 pp. Notas: Muy entretenido, diversos juegos para poner en práctica en actividades de tiempo libre.
- TAPIA, IVÁN (2017a): *Escape book 2. La amenaza invisible*. Barcelona, Lunwerg. 175 pp. Notas: Otra aventura de enigmas y cambios de página.
- \_\_\_\_\_ (2017b): *Escape book. El secreto del Club Wanstein*. Barcelona, Lunwerg. 176 pp. Notas: Un libro que es, a la vez, un juego de escape.
- TEIXES, FERRAN (2014): *Gamificación: fundamentos y aplicaciones*. Barcelona, UOC. 136 pp. Notas: Implantación de la gamificación en el mundo de la empresa, educación, etcétera
- TONNELÉ, ARNAUD (2016): *La bible du Team-building*. París, Eyrolles. 362 pp. Notas: 12ª edición. 55 fichas para desarrollar el desempeño de los equipos.
- TRECHERA, JOSÉ LUIS (2003): *Trabajar en equipo: Talento y talante*. Bilbao, Desclée de Brouwer. 256 pp. Notas: Muy interesante y honesto.
- VARGAS, LAURA; BUSTILLOS, GRACIELA Y MARFÁN, MIGUEL (1998): *Técnicas participativas para la educación popular*. Madrid, Editorial popular. 283 pp. Notas: Obsequio de Domingo Gallego. Juegos y dinámicas grupales
- VARIOS AUTORES (S.D.): *Culinária Escutista*. Portugal, Grupo Scout 753 Óbidos. Corpo Nacional de Escutas. 101 pp. Notas: Manual de cocina escultista. Cocina trampera
- \_\_\_\_\_ (1964): *Aire libre*. Madrid, Doncel. 404 pp. Notas: De C.O.G. Delegación Nacional de Juventudes (España). Con unos interesantes capítulos finales
- \_\_\_\_\_ (1985): *Manual de autoprotección*. Madrid, Dirección General de Protección Civil. 63 pp. Notas: Guía de protección y evacuación en caso de incendio o catástrofe
- \_\_\_\_\_ (1987): *Juegos al aire libre*. Barcelona, Martínez Roca. 155 pp. Notas: Seleccionados por la Asociación de Scouts de Canadá
- \_\_\_\_\_ (1990): *Actividades de aire libre. Ideas, recursos y materiales*. Madrid, Centro nacional salesiano de pastoral juvenil. Editorial CCS. 145 pp. Notas: Dentro de la serie "Documentación y Servicio"
- \_\_\_\_\_ (2001): *Algunas ideas para un campamento sostenible*. Madrid, Federación de Asociaciones de Scouts de España. 172 pp. Notas: Legislación comparada de tiempo libre
- \_\_\_\_\_ (2009): *Nós as construções*. Portugal, Corpo Nacional de Escutas. 64 pp. Notas: Manual de construcciones scouts.
- VENTOSA, VÍCTOR J. (2006): *Juegos para la animación de espacios acuáticos*. Madrid, Editorial CCS. 171 pp. Notas: Animación es y juegos en instalaciones y servicios acuáticos
- VOPEL, KLAUS W. (2001): *El animador competente*. Madrid, Editorial CCS. 256 pp. Notas: Traducción de Nicolás Merino de la versión italiana. Nuevas técnicas para el animador de grupo. Muy interesante en lo relativo a psicoimaginación. Comprado en Mohernando (verano de 2002)
- \_\_\_\_\_ (2009a): *Cómo aprender a trabajar en equipo /1*. Madrid, Editorial CCS. 307 pp. Notas: Juegos e improvisaciones para grupos y equipos de todo tipo.
- \_\_\_\_\_ (2009b): *Cómo aprender a trabajar en equipo /2*. Madrid, Editorial CCS. 273 pp. Notas: Juegos e improvisaciones para grupos y equipos de todo tipo.
- \_\_\_\_\_ (2009c): *Juegos que unen /1*. Madrid, Editorial CCS. 260 pp. Notas: Confianza y franqueza en la fase inicial de un grupo
- \_\_\_\_\_ (2009d): *Juegos que unen /2*. Madrid, Editorial CCS. 266 pp. Notas: Confianza y franqueza en la fase inicial de un grupo

- WERBACH, KEVIN Y HUNTER, DAN (2014): *Gamificación*. Madrid, Pearson. 146 pp. Notas: Técnicas de juegos para implantar en el mundo de los negocios. Profesores de Wharton

## SCOUTS MSC DE EXTREMADURA

